

بازی / ۷

صداگیری

- تاریخ انتشار: ۴ مهر ۱۴۰۳
- پایه: پیش دبستان تا دوم
- موضوع: خواندن
- منبع اصلی: ReadingRockets.org
- مترجم: شایسته مدبری فرد
- منبع فارسی: مرکز توسعه سوادآموزی ایران

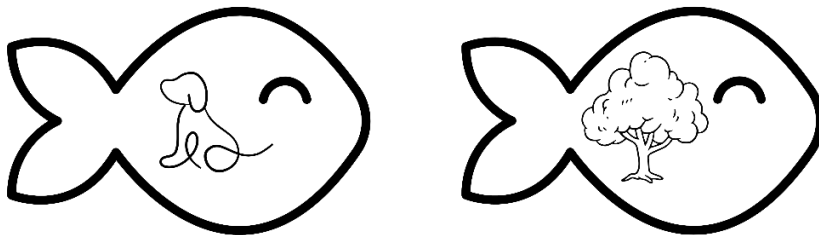
صداگیری

توجه: این بازی برای نویسندگان و خوانندگان نوپا مناسب است. هنگام طراحی و اجرای آن، کلماتی را استفاده کنید که کودک به تازگی آن‌ها را در کتاب‌های داستان خوانده است؛ کلمات ملموس و آشنا. همچنین بازی باید به گونه‌ای انتخاب یا طراحی شود که حس شایستگی و موفقیت کودک را تقویت کند.

❖ چگونه بسازیم؟

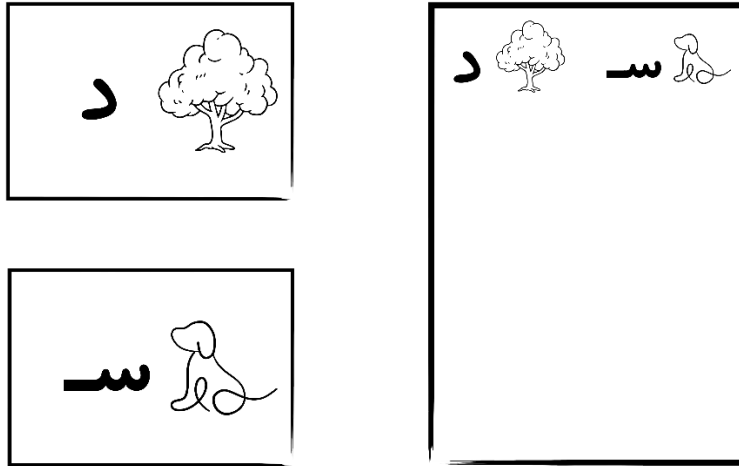
تصاویر کوچکی از اشیای آشنا را از مجلات، کتاب‌های کار قدیمی، کاتالوگ‌ها و... پیدا کرده و برش دهید. تلاش کنید چندین عکس پیدا کنید که با حرف مشابهی آغاز می‌شوند، مانند ببر، باد، برگ، برف؛ خانه، خاک، خنده، خرگوش و امثال آن. کودک می‌تواند در این روند به شما کمک کند و این کار برای زبان‌آموزی‌اش هم خوب است.

۱۲ تا ۱۵ شکل ماهی را ببرید و روی هر ماهی، یک تصویر بچسبانید یا بکشید.



روی کارت‌های جداگانه هشت در سیزده سانتی‌متری یا یک تکه کاغذ یا تخته کارت A4، حروف صامت را با یک تصویر کلیدی که برای هر گروه از تصاویر یافته‌اید، چاپ کنید. برای مثال، حرف د را با

تصویر یک درخت چاپ کنید تا نماینده تمام کلماتی شود که با آن حرف آغاز می‌شوند. اگر از یک ورق کاغذ استفاده می‌کنید، فقط دو یا سه حرف را در هر ورق چاپ کنید.



❖ چگونه بازی کنیم؟

دو یا سه مجموعه از تصاویر ماهی‌هایی که با حروف مشابه آغاز می‌شوند را انتخاب کنید و آن‌ها را با هم مخلوط کنید. به پشت روی میز قرار دهید و به نوبت، به صید صداها بروید. با چرخاندن هر ماهی، کودک نام تصویر را می‌گوید و آن را زیر حرف/تصویر کلید مناسب می‌گذارد. وقتی همه ماهی‌ها صید شدند و به درستی زیر حرف خود قرار گرفتند، از کودک بخواهید با تصویرخوانی نام تصاویر زیر هر دسته را بگوید. اگر نیاز بود، همراه با او بخوانید، نام حرف را بگویید و بر صدای آغازین کلمه تأکید کنید.

«بله، اینجا تصاویر «س» را داریم: سیب، سیر، سوت.»

برای افزودن هیجان بیشتر، می‌توانید در مقابل یکدیگر بازی کنید. هر یک یا دو دسته از کلمات و حرف/تصویر کلید متعلق به یک بازیکن خواهد بود. به نوبت به صید صداها می‌روید و اگر ماهی‌هایی که متعلق به بازیکنان دیگر هستند را برگردانید، آن را از دور بازی خارج می‌کنید.