

بازی / ۵

مونوپولی کلمات

- تاریخ انتشار: ۴ مهر ۱۴۰۳
- پایه: دوم تا چهارم
- موضوع: خواندن
- منبع اصلی: ReadingRockets.org
- مترجم: شایسته مدبری فرد
- منبع فارسی: مرکز توسعه سوادآموزی ایران

مونوپولی کلمات

توجه: این بازی برای کمک به تدریس خانواده کلمات و الگوهای املائی عالی است. کودکان می‌توانند این بازی را انجام دهند که نسبتاً راحت می‌خوانند و می‌نویسند. فراموش نکنید بازی باید به گونه‌ای انتخاب یا طراحی شود که حس شایستگی و موفقیت کودکان را تقویت کند.

❖ چگونه بسازیم؟

یک صفحه بازی مستطیلی با چهار یا پنج خانه در هر ضلع آن بسازید. با استفاده از گروه‌های کلماتی که از متون خوانداری کودکان انتخاب شده‌اند، کارت‌هایی برای قرارگیری در خانه‌های صفحه بازی آماده کنید؛ همچون «ماد، شاد، باد»، «خبر، تبر، سفر»، «تشک، کمک، کتک». برای خوانندگان نوپا یا کودکان خردسال، اطمینان حاصل کنید که الگوها خیلی شبیه یکدیگر (همچون «داد، باد، راد»، «دام، بام، رام»، «دود، بود، رود») نباشند. برای هر گروه از کلمات و هر ضلع از صفحه بازی یک کد رنگی در نظر بگیرید.

شروع پایان	باد	شاد	ماد	دو خانه به عقب برگرد.
شب				خبر
تب				تبر
رب				سفر
نوبت را از دست دادی.	کتک	کمک	تشک	یک نوبت دیگر بازی کن.

کلمات را به رو در چهار ضلع صفحه بازی بچینید. برای افزودن چاشنی شانس می‌توانید از دستوراتی مانند «یک نوبت دیگر بازی کن»، «دو خانه به عقب برگرد» و امثال آن روی صفحه بازی استفاده کنید. برای هر بازیکن، یک برگه امتیاز همراه با کدهای رنگی مربوط به هر گروه از کلمات در نظر بگیرید.

برگه‌ی امتیاز

قرمز	آبی
.....	باد
.....
.....
سبز	صورتی
کمک
کتک
.....

❖ چگونه بازی کنیم؟

تاس بریزید یا از اسپینر برای حرکت روی صفحه بازی استفاده کنید. هر جایی که بازیکن فرود می‌آید، کلمه را می‌خواند و سپس، آن را در گروه کلمات مربوطه روی برگه امتیازهایش می‌نویسد. در نهایت، بازیکنی بازی را می‌برد که در مسیر رسیدن از نقطه شروع به نقطه پایان، بیشترین کلمات را به درستی روی برگه امتیازهایش ثبت کرده باشد. با رونویسی یا نوشتن جمله‌هایی با استفاده از کلمات هر گروه، می‌توان به بازیکنان امتیاز اضافه داد.